

ВИСОКА ШКОЛА СТРУКОВНИХ СТУДИЈА ЗА ВАСПИТАЧЕ И ПОСЛОВНЕ 22000 СРЕМСКА МИТРОВИЦА, ЗМАЈ ЈОВИНА 29	
КЊИГА НАСТАВНИКА	

Табела 9.1 Иванковић Б. Здравко

Име и презиме		Иванковић Б. Здравко		
Звање		Професор струковних студија		
Назив институције у којој наставник ради са пуним радним временом и од када		Висока школа струковних студија за васпитаче и пословне		
		01.10.2016		
Ужа научна, уметничка односно стручна област		Информатика		
Академска каријера	Година	Институција	Научна или уметничка област	Ужа научна, уметничка односно стручна област
Избор у звање	2016	Висока школа струковних студија за васпитаче и пословне информатичаре "СИРМИЈУМ" - Сремска Митровица	Електротехничко и рачунарско инжењерство	Информатика
Докторат	2013	Природно-математички факултет - Нови Сад	Рачунарске науке	Рачунарске науке
Мастер рад	2008	Факултет техничких наука - Нови Сад	Информационе технологије (ИМТ Студије)	Информационе технологије (ИМТ Студије)
Диплома	2008	Факултет техничких наука - Нови Сад	Информационе технологије (ИМТ Студије)	Информационе технологије (ИМТ Студије)
Списак предмета за које је наставник акредитован на првом или другом степену студија				
Р.	Ознака	Назив предмета	Вид наставе	Назив студијског програма, Врста студија
1.	OM0005	Информатика у здравству	Аудиторне вежбе Предавања	OM0 - Струковна медицинска сестра (ОСС)
2.	OSI013	Основе интернет програмирања	Предавања	OPE - Пословна економија (ОСС) OSI - Софтверско инжењерство (ОСС)
3.	OSI014	Базе података	Предавања	OPE - Пословна економија (ОСС) OSI - Софтверско инжењерство (ОСС)
4.	OSI015	Софтверско инжењерство	Предавања	OSI - Софтверско инжењерство (ОСС)
5.	OSI016	Основе машинског учења	Предавања	OSI - Софтверско инжењерство (ОСС)
6.	OSI017	ЕРП системи	Предавања	OPE - Пословна економија (ОСС) OSI - Софтверско инжењерство (ОСС)
7.	OSI021	Финансијске технологије и електронско пословање	Предавања	OPE - Пословна економија (ОСС) OSI - Софтверско инжењерство (ОСС)
8.	OSI035	Напредне базе података	Предавања	OSI - Софтверско инжењерство (ОСС)
9.	OSI036	Програмирање у облаку	Предавања	OSI - Софтверско инжењерство (ОСС)
10.	OSI037	Мултимедија	Аудиторне вежбе Предавања	OSI - Софтверско инжењерство (ОСС)
11.	MV0029	Дигиталне технологије - подршка професионалној улози васпитача	Аудиторне вежбе Предавања	MV0 - Струковни мастер васпитач (МСС)
Репрезентативне референце (минимално 5 не више од 10)				
1.	Маркоски Б., Иванковић З. & Ивковић М. (2012). Using Neural Networks in Preparing and Analysis of Basketball Scouting, Data Mining Applications in Engineering and Medicine, 109-132, ИСБН 978-953-51-0720-0			
2.	Иванковић З., Рацковић М. & Ивковић М. (2014). Automatic player position detection in basketball games, Multimedia Tools and Applications, volume 72, number 3, ISSN: 1380-7501, 2741-2767, DOI 10.1007/s11042-013-1580-z			
3.	Иванковић З., Рацковић М., Маркоски Б., Радосав Д. & Ивковић М. (2010). Appliance of neural networks in basketball scouting, Acta Polytechnica Hungarica - Journal of Applied Sciences, 7 (4), 167-180			
4.	Иванковић З., Дукић Д., Петревска И. и Судар С., (2020), Софтвер за унапређење финансијских компетенција студената високих школа, YUINFO, Копеоик, Србија			
5.	Маркоски Б., Иванковић З., Ратгебер Л., Пецев П. & Глушац Д. (2015). Application of AdaBoost Algorithm in Basketball Player Detection, Acta Polytechnica Hungarica - Journal of Applied Sciences, 12 (1), 189-207, ISSN: 1785-8860			
6.	Ратгебер Л., Маркоски Б., Пецев П., Лацмановић Д. & Иванковић З. (2013). Comparative Review of Statistical Parameters for Men's and Women's Basketball Leagues in Serbia (Review), Acta Polytechnica Hungarica - Journal of Applied Sciences, 10 (6), 151-170			
7.	Иванковић З., Савичевић Д. и Судар С. (2022). Softverska aplikacija za uključivanje studenata u proces prijavljivanja na projekte, YUINFO, Кораоник, Србија,			
Збирни подаци научне, односно уметничке и стручне активности наставника				

КЊИГА НАСТАВНИКА

Укупан број цитата	0			
Укупан број радова са СЦИ (ССЦИ) листе	5			
Тренутно учешће на пројектима	Домаћи	1	Међународни	1
Усавршавања				
Други подаци које сматрате релевантним				